

**Enseñarle a su perro a soltar objetos**

# Definición:

“¡Suelta lo que tienes en la boca y te daré algo mejor!”.

# Usos prácticos:

“Suelta” es útil cuando el perro agarra con la boca algo que no debe: un zapato, el juguete favorito de su hijo o un hueso de pollo, por ejemplo. También resulta útil si el perro agarra la correa con la boca cuando lo pasean o si le mordisquea las manos, los brazos y la ropa cuando juega.

Muchos perros aprenden que, cuando su dueño grita “suelta”, se les quitará lo que tienen en la boca, entonces lo engullen más rápido. Es fundamental que, para el perro, esta orden signifique que tiene la oportunidad de recibir algo mejor; así, dejará el objeto prohibido por voluntad propia. Esto hasta puede significar la diferencia entre la vida y la muerte para su perro.

# Cómo enseñarle:

Dele a su perro un juguete o un bocadillo. Comience con algo que el perro desee tener en la boca, pero no elija un objeto de gran valor que luego no pueda quitarle. Espere hasta que suelte el elemento y, cuando lo haga, use el clicker y prémielo (C/T); levante el objeto. Puede arrojar el premio a unos metros, para que se ocupe de buscarlo y no intente agarrar el objeto al mismo tiempo que usted. Devuélvale el elemento al perro y repita de 10 a 12 veces.

# Agregar la señal:

Comience diciendo la palabra de la señal, “suelta”, *mientras el perro deja el juguete*. Continúe dos o tres sesiones más de 10 a 12 C/T. En la sesión siguiente, use la señal “suelta” justo antes de que el perro arroje el objeto. Aplique C/T cuando el perro suelte el elemento.

# El paso siguiente:

* Una vez que el animal realice el comportamiento tras la señal, puede comenzar a usar elementos de mayor nivel. Puede ser cuero crudo, una pelota de tenis o un hueso.
* Si al perro le gusta jugar a traer objetos, el premio para “suelta” puede ser arrojar la pelota o el juguete.
* Esquema variable de refuerzos: Hasta ahora, ha utilizado un “esquema continuo de refuerzos”, es decir, que el perro ha recibido un premio cada vez que realizó el comportamiento. Ahora, está listo para pasar a un esquema variable de refuerzos, lo cual significa que solo recibirá el premio algunas veces. Solo aplique C/T la tercera, la sexta, la segunda, la cuarta o la décima vez que realice el comportamiento. Sin embargo, devuélvale el objeto al perro de vez en cuando (salvo la última vez, al finalizar la sesión; asegúrese de aplicar C/T en ese caso).
* Una vez que su perro realice el comportamiento tras la señal (al menos el 90 % de las veces que reciba la señal verbal) en un esquema variable de refuerzos, ya no necesitará el clicker para este comportamiento. No obstante, aún debe premiar al perro con frecuencia y de manera variable con felicitaciones o bocadillos, pero no será necesario usar el clicker... ¡hasta que decida enseñarle un nuevo comportamiento!

Copyright 2016 Propiedad de Dumb Friends League